Dokumentenhistorie / UC-Lifecycle

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Ver-sion | Aktivität | Autor | Datum | Folgeaktion/  Ergebnis |
| 0.1 | Initiale Erstellung | M.Knauer | 16.11.2020 | Review Leßner |
| 0.2 | Angaben zur grafischen Darstellung der Änderungsverfolgung | T. Stranghöner  N. Maßmann | 16.11.2020 | Review Leßner |
| 0.3 | Detailanpassungen | J. Leßner | 20.11.2020 | Review Niemann, Dück |

Anforderungsspezifikation:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **UC-010** | | **Neuen Case in Case-Schritt anlegen** | |
| **Beschreibung** | | Der Anwender kann per Drag & Drop einen neuen Case in einen Case-Schritt im Diagramm platzieren | |
| **Akteur€** | | USER | Anwender von Specman (keine bestimmte Rolle) |
| **Auslöser,**  **Vorbedingung** | | Der Anwender möchte im Diagramm per Drag & Drop einen neuen Fall in einem Case-Schritt hinzufügen. | |
| **Resultat€,**  **Nachbedingung** | | Dem Case-Schritt wurde ein neuer Case hinzugefügt. | |
| **Nr.** | **Beteiligte** | **Normaler Ablauf:** | |
|  | - | Drag & Drop einleiten | |
|  | USER | Der USER nimmt einen Linksklick auf dem Button „Case anhängen“ in der Schritt-Palette vor, hält den Mausknopf gedrückt und bewegt die Maus vom Button weg. | |
|  | SYSTEM | Das System ändert den Mauszeiger auf das Case-Anhängen-Icon. | |
|  | - | Dragging | |
|  | USER | Der User bewegt die Maus mit weiterhin gedrücktem Mausknopf über das Diagramm | |
|  | SYSTEM | Das System prüft, ob sich der Mauszeiger über dem Case eines nicht als gelöscht markierten Case-Schritts befindet. | |
|  | SYSTEM | Erkennt das System eine gültige Platzierungsmöglichkeit, zeigt es eine graue Markierung an der Außenseite des Cases über dem sich die Maus befindet an.  Befindet sich die Maus in der linken Hälfte des Cases, ist die Markierung an der linken Außenseite.  Befindet sich die Maus in der rechten Hälfte des Cases, ist die Markierung an der rechten Außenseite. | |
|  | - | Drop | |
|  | USER | Möchte der User den Dragging-Vorgang beenden, lässt er den Mausbutton wieder los. | |
|  |  | 1. Keine Platzierungmarke zum Zeitpunkt des Drop | |
|  | SYSTEM | Das System platziert den neuen Case an der Platzierungsmarke.  Ist die Änderungsverfolgung eingeschaltet, wird der neue Case mit einem hellgelben (RGB(255,255,153)) Hintergrund und einem gelben (RGB(255,255,0)) Schrifthintergrund markiert. | |
|  | SYSTEM | Das System entfernt die Platzierungsmarke und stellt den Original-Mauszeiger wieder her. | |
|  | SYSTEM | Das System nimmt die Neuanlage des Cases in die Undo-Liste auf. Bis zur nächsten Speicherung kann der User den Vorgang über den Menüpunkt **Datei  Undo** bzw. **Strg+Z** wieder rückgängig machen. | |
| **Nr.** |  | Alternativer Ablauf / Ausnahmebehandlung: | |
| 3.2 |  | 1. Keine Platzierungmarke zum Zeitpunkt des Drop | |
| 3.2.1 | SYSTEM | Das System stellt den Original-Mauszeiger wieder her.  Es wird kein Case ins Diagramm eingefügt | |
| **Geschäftsregeln** | |  | |
| **Nicht funktionale Anforderungen** | |  | |
| **Offene Punkte** | | |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Issue**  ***Antwort*** | **Prio  (1=hoch.. 3)** | **Status**  **(offen|erl.)** | |  |  |  | | |
| **Bemerkungen** | |  | |
| **Testfälle** | |  | |
| **Design-Anmerkungen** | | Die Platzierungsmarke lässt sich vmtl. am besten über ein halbdurchsichtiges Rechteck auf einer sog. Glasspane realisieren. | |